

VOTE

BUDGETS PARTICIPATIFS

- NOM :
- PRÉNOM :
- ADRESSE :

PROJET 1 :

PROJET 2 :

Le budget participatif est un processus démocratique permettant aux citoyens et citoyennes de proposer, puis de choisir des projets d'intérêt général pour la commune, leur quartier, leur rue et de les réaliser grâce à une enveloppe dédiée sur le budget d'investissement de la Ville.



JUSQU'AU
10 NOVEMBRE

2024

PROJET 1

- **Porteur du projet** : Personne physique

- **Nature du projet** : Culture

- **Nom du projet** : Japan bibli gaming en Germ'

- **Descriptif** : Le projet consiste en l'achat de matériels gaming (PC, consoles de jeu, etc) pour le développement sur la commune d'activités de gaming par l'association PCS, comme dans les clubs sportifs en y mêlant enjeux sociétaux et environnementaux et la bonne pratique du jeu vidéo.

Grâce à ce matériel qui serait propriété de la commune, l'association pourrait proposer régulièrement une activité sur la commune, par exemple une fois par semaine. Une convention d'entretien et d'utilisation pourrait être passée entre la commune et l'association.

Par la même occasion, ce matériel pourrait être utilisé pour un nouvel évènement autour de la culture japonaise, le jeu vidéo et la pop culture qui se déroulera pour une première édition le 5 juillet 2025 autour de la place de la mairie, la bibliothèque et l'espace Nelson Mandela.

Enfin, ce matériel pourrait servir pour la réalisation d'ateliers ponctuels à la bibliothèque pour apporter un axe e-sport inclusif et responsable auprès des jeunes. Les objectifs seraient l'orientation des jeunes, l'échange autour de la réalité du métier de joueur professionnel, le rythme de vie, le temps devant les écrans, etc.

- **Estimation financière** :

Japan Bibli Gaming et Club esport local			
Estimation des coûts TTC	unité	coût unitaire	Total
PS5	4	500,00 €	2 000,00 €
Switch	10	300,00 €	3 000,00 €
Casque VR	1	400,00 €	400,00 €
ecran 24 ou 27	5	200,00 €	1 000,00 €
TV 50 + pied	14	350,00 €	4 900,00 €
Matériels pour l'évènement		sous total	11 300,00 €
Affichage Mario Kart	1	600,00 €	600,00 €
Affichage Just Dance	1	600,00 €	600,00 €
Affichage Fifa	1	600,00 €	600,00 €
Affichage Fortnite	1	600,00 €	600,00 €
Affichage League of Legends	1	600,00 €	600,00 €
Affichage SSBU	1	600,00 €	600,00 €
Signalétique (bannière, banderolle, stand parapluie...)		sous total	3 600,00 €
			14 900,00 €

PROJET 2

- **Porteur du projet** : Association

- **Nature du projet** : Cadre de vie et mobilités

- **Nom du projet** : Fresque de personnages importants

- **Descriptif** : Le projet consiste en la réalisation d'une fresque de personnes importants de la commune et/ou du Berry sur un grand bandeau.

Les personnages célèbres pourraient être : Charles-Lucas, Bascoulard, Alain-Fournier, George-Sand, Berthe-Morisot, Jacques-Cœur, Louis XI, Jean-Rameau, Duc de Berry, etc.

La fresque serait installée sur le balcon extérieur de l'Espace Nelson-Mandela. Il s'agirait d'un panneau extérieur en inclusion par vitrification, sur une dimension de 8 à 10 mètres de longueur et 1 à 1,20 mètres de hauteur.

- **Estimation financière** :

- Choix d'une fresque fixée sur le mur intérieur pincés et rail : 9 338,55 Euros HT soit 11 206,26 Euros TTC

- Dessins réalisation Bernard CAPO : 3 500 Euros TTC

Montant global : 14 706,26 Euros TTC

PROJET 3

- **Porteur du projet** : Personne physique

- **Nature du projet** : Culture

- **Nom du projet** : Ludothèque

- **Descriptif** : La bibliothèque municipale dispose de jeux de société. Le projet consiste en la création d'un espace pour les tous petits avec l'achat de jeux et matériels à leur destination tels que des tapis sensoriels, des jeux de construction et d'éveil. Ces jeux et matériels pourraient être demandés auprès des agents de la bibliothèque pour les utiliser au sein de la structure.

- **Estimation financière** : 500 Euros

PROJET 4

- **Porteur du projet** : Personne physique

- **Nature du projet** : Cadre de vie et mobilités

- **Nom du projet** : Étude pour la liaison à vélo entre le quartier Val d'Yèvre et les établissements scolaires et structures sportives

- **Descriptif** : Le projet consiste en l'étude d'une liaison sécurisée à vélo entre le quartier

du Val d'Yèvre et les établissements scolaires (école Raoul Néron et collège) et structures sportives (piscine, gymnases, terrain de football). Le quartier du Val d'Yèvre est suffisamment éloigné pour qu'il puisse être utile, en particulier pour les adolescents, d'utiliser le vélo pour se rendre au collège ou aux activités sportives. Sans piste cyclable ou aménagement de mise en sécurité, cela reste dangereux. Des aménagements inciteraient à l'utilisation du vélo à la place de la voiture.

- **Estimation financière** : 15 000 €